

Wegepate werden – Glück erfahren

Wunsiedel. FGV-Hauptvorsitzender Heinrich Henniger ist überzeugt, dass die Übernahme einer Patenschaft für einen Wanderweg für viele Menschen eine Entscheidung ist, die dem Leben Glücksmomente in großer Zahl bringt, denn sie vermittelt Freude und neue Freunde, sie ist eine Beschäftigung in freier Natur, wirkt gesundheitsfördernd und ist für unsere Wanderregion von ausschlaggebender Bedeutung für Erholungssuchende und Naturliebhaber. Vom FGV ausgebildete Wegemarkierer übernehmen einen Wanderwegeabschnitt von 10 bis 20 Kilometer, für den sie dann die Markierung verantwortlich kontrollieren, ausbessern oder erneuern. Sie arbeiten im Team mit ausgebildeten Wegemarkierern in einem der 50 Ortsvereine, erhalten eine Fahrerlaubnis vom Forst, damit sie an die von ihnen zu pflegenden Wegeabschnitte möglichst nahe heranfahren können. Die Einweisung in die Markierungsregeln geschieht in einem fünfständigen Grundlehrgang, während die praktische Ausbildung in zwei Abschnitten stattfindet, einmal in der Werkstatt, das andere Mal draußen im Gelände. Um Wegepate zu werden, muss man nicht über PC-Kenntnisse verfügen, denn die notwendigen Arbeiten lassen sich auch ohne PC erledigen!

Wer auch den Umgang mit digitalen Wegekarten erlernen möchte und noch Einblick in die digitale Wegeverwaltung erhalten will, kann sich auch auf diesem Gebiet vom FGV fitmachen lassen.

Sowohl die Ausbildung zum Wegepaten als auch in die digitalen Arbeitsweisen ist kostenfrei. Man muss sich lediglich in der FGV-Geschäftsstelle in Wunsiedel anmelden: Telefon **09232-700755** oder E-Mail: info@fichtelgebirgsverein.de

Die nächsten Lehrgänge finden statt:

Ausbildung zum Wegepaten

Grundlehrgang	Samstag, 18. Februar	9:00 – 14:00
Praxislehrgang 1	Samstag, 4. März	9:00 - 14:00
Praxislehrgang 2	Samstag, 29. April	9:00- 15:00

Ausbildung in digitale Arbeitsweisen

Einführung in den Umgang mit digitalen Wanderkarten	Samstag, 25. Februar	9:00 – 14:00
Digitale Verwaltung des FGV-Wegenetzes	Samstag, 18. März	9:00 – 14:00